

Scrabble-Wortschatz

Stand: Februar 2025,
29. Auflage Rechtschreibduden

Einleitung

Die folgenden Listen sollen helfen, das „Spezialvokabular“ zu lernen, das einem im Scrabble über den gängigen deutschen Wortschatz hinaus oft weiterhilft. Wenn man sich diesen aneignen will, muss man vor allem wissen, wo man anfangen soll - immerhin enthält die Wortliste bis 8 Buchstaben über 100 000 Einträge. Das Gute ist, dass nur ein relativ kleiner Teil davon wirklich entscheidend ist, und diesen „Grundwortschatz“ habe ich hier versucht zusammenzustellen. Es gibt auf <https://scrabble-info.de/wortlisten/sonstige-listen/> bereits eine tolle solche Liste von Hans Linhart, die mit rund 15 000 Einträgen aber eher nicht für einen sanften Einstieg geeignet sein dürfte. Sie ist als nächster Schritt empfehlenswert, wenn man sich die knapp 1000 Wörter in dieser Sammlung angeeignet hat.

Verbesserungsvorschläge und Korrekturen zu diesem Büchlein sind willkommen:

[alexander\(.\)dings@uni\(-\)saarland\(.\)de](mailto:alexander(.)dings@uni(-)saarland(.)de)

Sinn der Listen ist vor allem, einem neue Wörter beizubringen - Wörter wie **QUER**, **FAX** oder **VENE** muss man nicht eigens lernen, sie fehlen hier deshalb. Ich habe mich dabei bemüht, nur ganz eindeutig allgemein bekannte Wörter zu streichen.

Ich liste **nur die Grundformen** auf, nicht alle Formen eines Wortes. Dass man aus **QI** auch **QIS** machen kann, ist im Sinne der Knappheit also nicht eigens aufgeführt.

Zu jedem Wort gäbe es eine Reihe an weiteren Informationen aufzuführen, insbesondere ihre Bedeutung, ich habe mich aber dagegen entschieden, weil es das Wörterbuch schnell überlädt und es vor allem eine kompakte Sammlung der Wörter selbst sein sollt. Schlagt deshalb bei Interesse hier nach:

<https://scrabble-info.de/wortlisten/superdic-checker/>

Wichtig fand ich stattdessen den Hinweis auf zwei Merkmale bestimmter Wörter, weil diese beiden Kategorien sich für mich persönlich immer als sehr hilfreich herausgestellt haben:

- Blau markierte Einträge sind **Verbstämme**. **QUAS** kommt also von dem Verb „quasen“ (das „schlemmen“ bedeutet), sodass man daraus auch **QUASE**, **QUAST**, **QUASTE**, **QUASTET**, **QUASENS**, **QUASENDE**, **QUASENDER**, **GEQUAST** usw. bilden kann. Deshalb sind diese Wörter besonders nützlich, weil man mit dem einen Verbstamm direkt ein Dutzend gültige Wortformen lernt.
- Rot markiert sind **Wörter, bei denen man sich merken sollte, dass sie nicht verlängert werden können**. Zum Beispiel liegt es nahe, **GRAY** zu **GRAYS*** verlängern zu wollen, aber das ist nicht gültig (wie das * hinter dem Wort anzeigt). Solche „Fallen“ sind im Spiel oft entscheidend. Umgekehrt habe ich einige **überraschende Verlängerungen** markiert - z. B. liegt es eher nicht nahe, dass der lateinische Ausrufe **AVE** einen Plural hat, deshalb steht bei dem Eintrag „**AVE** s“. Die meisten Wörter haben keinerlei solchen Hinweis, einfach damit man sich auf die ungewöhnlichen Fälle konzentrieren kann; bei den restlichen Wörtern gilt: sich jede einzelne Verlängerungsmöglichkeit

merken zu wollen, führt erst mal zu weit - in der Regel kann man sie sich denken, etwa dass **QUAI** im Plural zu **QUAIS** wird, auch wenn ich das „s“ nicht eigens dazugeschrieben habe, und **HEY** natürlich nicht zu **HEYS*** wird, obwohl es nicht rot markiert ist. Im Zweifelsfall könnt ihr wieder unter dem obigen Link nachschlagen, ob eine Wortform gültig ist.

Erlaubte Wörter

Quelle für die Turnier-Wortliste und damit auch für diese Sammlung ist der Rechtschreibduden, aktuell in der 29. Auflage. Die genauen Regeln dazu, welche der Duden-Einträge dann im Einzelnen erlaubt sind und warum, findet man unter: <https://scrabble-info.de/orz-offizielle-regeln-zur-zulaessigkeit-von-woertern/>
Die vollständige Liste in gedruckter Form kann hier bestellt werden: <https://scrabble-info.de/woerterliste/>

Zu den gültigen Wörtern zählen insbesondere auch **Ausrufe** (HÜ), **Fremdwörter** (CUP), **Einwohner und Einwohnerinnen** (SCHWEDE, KÖLNERIN), **Völker** (GOTE) und **Kurzwörter** (DEKO).

Nicht erlaubt sind unter anderem **Abkürzungen** (MFG*), **Eigennamen** (ALEX*), **Länder / Städte / Flüsse**, **Vorsilben** (ANTI*) und **Wörter, die nicht einzeln genutzt werden** (QUO* taucht im Duden nur unter „Status quo“ auf).

Alle Wörter dürfen in jede nach Duden zulässige grammatische Form gesetzt werden, inklusive Vergangenheitsformen (GAB), Konjunktiv (GÄB), Befehlsform (GIB) und so weiter. Ein paar vielleicht etwas ungewohnte darunter sollte man sich einprägen:

- Formen auf -EST und -ET (ihr Kinderlein **KOMMET**)
- E-Tilgungen, soweit es die Aussprache zulässt (**GEHN** statt **GEHEN**, allerdings nicht **HABN*** statt **HABEN**)
- Verlaufsformen (des **GEHENS**, **GEHEND**, **GEHENDE**, **GEHENDES** usw.)
- Dativ-E (dem **WALDE**; auch hier gibt es Ausnahmen)

2er

Die zweibuchstabigen Wörter ordnet man sich zum Einprägen am besten in Kategorien an.

Es gibt keine 2er mit C, K und V.

Mit den Hochkarättern gibt es:

QI

EY NY MY

EX IX XI

JA JE JO

HÄ ÄH SÄ ÄS

BÖ NÖ TÖ ÖD ÖL

HÜ ÜB

Zum Buchstaben H kann man sich merken, dass **abgesehen von IH*** alle Kombinationen mit Vokalen möglich sind: HA, HE, HI, HO, HU, AH, EH, OH, UH. (Dazu kommen noch HÄ, HÜ, HM).

Eine weitere gut merkbare Gruppe sind die Singsilben, d.h. die Tonvokalisationen, mit denen sich z. B. Sänger aufwärmen: DO – RE – MI – FA – SO – LA – TI – SI.

Einige weitere 2er sind natürlich einfach gängiges Deutsch: AB, AM, AN, AU, DA, DU, EI, ER, ES, IM, IN, NA, OB, PO, TU, UM, WO, ZU.

Damit bleiben 22 Wörter, die man sich explizit einzeln merken muss - etwa über die Bedeutungen:

AA	kein Witz: Kindersprache - Aa machen	NU s	im Nu: schnell
AD	lateinisch: zu (im Sinne von: siehe)	OD	Esoterik: Lebensenergie
AI	Faultier	ON s	auf Sendung
AR	Flächenmaß	OS	durch Gletscher geformtes Tal
AS	Ton	PI	griechischer Buchstabe
BI	bisexuell	ST	pst!
ET	das Ampersand-Zeichen (&)	UD	arabisches Musikinstrument
GO	asiatisches Brettspiel	UI	ui!
HM	hmmm...	UL	altes Wort für Eule
ID	Das „Es“ bei Sigmund Freud	UR	Auerochse
NE	Ausruf (ne?)	UZ	scherzen

Wörter mit 3-6 Buchstaben

Q

QUA	QUES	QUADE	QUENT	QUIPU	CHEQUE	QUEENE	SEQUEL
QUAD	QUIE	QUARR	QUERY	QUORR	QIGONG	QUESIG	SQUIRE
QUAI	NIQAB	QUECK	QUICK	SQUAW	QINDAR	QUIDAM	
QUAS	PIQUE	QUEEN	QUINT	TOQUE	QUADRO	QUINAR	

Y

AYE	PYA	CYAN	MYOM	YARD	CADDY	HENRY	SYRTE
BEY	RYE	DYAS	MYON	YAWL	CURVY	HYGGE	THYMI n
BOY	YEN	EASY	MYOP	YETI	DAILY s	HYPHE	TYCHE
BYE s	YIN	GRAY	ONYX	YOGI	ETYMA	KYMRE	ZLOTY
DRY	ALLY	HYLE	RAYE	YSOP	EYRIR	PATTY	GENTRY
DYN	BODY	KYAT	TORY	YUAN	FANCY	RAYON	TRENDY
GAY s	BUSY	LADY	TYPO	ARRAY	FUNKY	REYON	YANKEE
HEY	CITY	MOLY	YANG	BUNNY	FUNNY	STORY	

X

BÜX	MOX	CRUX	MAXI	ANNEX e	MIXED s	XENIE	UNSEXY
DAX	PAX	EXIT	MOXA	AUSIX	NEXUS	XENON	
FEX e	REX	EXPO	PRIX	AUXIN	PHLOX e	XERES	
FOX e	SAX e	FLEX	TIXO	BEHEX	SEXUS	XYLEN	
KUX e	TEX	HAXL n s	TRAX	DIREX e	SIOUX	ALEXIN	
LEX	APEX	HOAX	ANFAX	EXEMT	VARIX	CERVIX	
LUX	AXEL	ILEX	ANFIX	FIXUM	WIMAX	EXUVIE	

J

JAB	JABO	JETT s	JUPE	ACKJA	JERUM	JURTE	JEMINE
JAM	JAKO	JIVE	JUSO	BIJOU	JETON	PANJE s	JESIDE
JEU	JAMM	JOUR	JÜTE	DJUMA	JIHAD	RIOJA	JIEPER
JOA	JASS	JUAN	KAJE	FJELD	JODIT	SOJUS	JIVARO
JOT	JAUS	JUHE	MAJA s	GOJIM	JUDAS	THUJA	JOSEFI
JUP	JEAN	JUHU	ROJE	JAUSE	JUICE	TJOST	
JUS	JEIN	JUMP	SEJM	JEREZ	JUMBO	DUENJA	

V

AVE s	EVER	VENN s	CIVET	GUAVE	VACAT	VESTE	CHAUVI
LUV s	MOVE	VIBE	CUVEE	MAUVE	VAGUS	VIRÖS	DEVICE
VAG	NOVÄ	VIDI	DEVON	MOVIE	VELIN	VITIA	VERFEM
VAN	RAVE	VOIP	DUVET	NATIV	VELUM	VLAME	VERMIN
VIA	VAMP	VLOG	ELEVE	ROVER	VENÖS	VOUTE	
VIF	VEDA s	ANLUV	FAVUS	SUEVE	VERSO s	VULGO	
ERVE	VELO	CARVE	GLEVE	UVULA e r	VERUM	AVENUE	

Ä

ÄFF	BÄH	MÄR	ÄRAR	PÄAN	ÄGIDE	MÄNNE s	NICÄUM
ÄHM	GÄU	PRÄ s	ÄTTI	SÄLI	ÄSUNG	MEDIÄ	
ÄKS	HÄM	RÄF	DRÄU	WÄHE	CÄSAR	NÄNIE	
ÄON	KÄS	ÄDIL	FÄHE	ZWÄG	EINSÄ	UMNÄH	
ÄRA	KÄU	ANSÄ	MUTÄ	ÄDUER	KANNÄ	WÄDLI	

Ö

GÖD	NÖL	ÖKO	KÖGE	ÖHMD	JÖDEL	RÖSTI	VIRÖS
HÖG	NÖR	ÖRE s	ÖDEM	ÖTZI	MUKÖS	UBÖTE	RUINÖS
KÖM	ÖHM	ÖSI	ÖFFI	BAHÖL	ODIÖS	VENÖS	

Ü

HÜF	TÜT	BÜSI	JÜTE	LÜNT	SALÜ s	WÜMM	FÜRIO
RÜD	ÜLK	DÜNK	KÜMO	PÜNT	TENÜ	ETÜDE	ZNÜNI

II

FICI	WIFI	INUIT	HILI	INTI	KILIM	HIRNI	
ICING	HIWI	HINDI	IBIS	FILII	REIKI	DIGIT	

UU

KUDU	HUTU	SUTUR	CURIUM	AURUM	FUTUR e s	UIGURE	
UNAU	UMTU	EUNUCH	ZULU	TUTU	NUBUK	AUSTU	

C ohne CH / CK

ACT	COP	ACAI s	CREE	NICE	COEUR	CURIE	PENCE
CAB	CUP	ACID	CURE	TICC	CONGA	FACON s	SCENE
CAP	CUT	ACRE	CURL	CAMEO	CONTE	FECIT	SCUDO
CAR	DUC	CIAO s	ECCE	CAUSA e	CORGI	FINCA	SLICE
CER	SEC	CLOG	FACT	CIDRE	CRAWL	GLACE n s	SCRUM
CES	SIC	COCA	FLIC	CLAIM	CREAM	MEDOC	CRINGE
CIS	TIC	COIR	ICON	CLOUD	CREMA	MERCI	CRUISE

W

EWE r	DOWN	STOW	WEIF	WOKE	AWARE n	UMWEH	WEDGE
LEW	EWER	WÄHE	WENZ	WUNE	MIKWE	UMWOG	
WAD s	IWAN	WALM	WHIG	WUMM	PILAW	UMWEH	
WAU e s	LEWA	WEDA s	WIMM	ARAWA s	RUWER	WIDAH	
WON s	NEWS	WEFT	WODU	AUWEI a	SWIPE	WIDUM	

Vokal-Notausgänge

EIA	AGIO	IAHE	MOAI s	ADIEU	ODEUR	FEURIO	
OIE	AINU	IOTA	OLEA	AULOI	TEEEI		
ACAI	AUDI	MIAU	OUZO	AURAE	DOUANE		

Weitere Verben

ADD	KOK	POF	BENZ	KNUT	SMOK	FLEHM	AUFGEI
ATZ	LOH	REU	CUTT	LORM	TEUF	GHOST	BEHUMS
DOP	LUS	ROI	DISS	MECH	ZERG	KLENG	BENAMS
EGG	MUR	SUR	FUNZ	MIMS	BEUCH	KRENG	EINDOL
FAS	OUT s	ULK s	GLUR	MINN	BODIG	METZG	EINDOS
HUR	PAL	ZAG	IHRZ	PUNZ	ENDIG	RIGOL	EINSAG
IAH	PES	ZOT	KAHM s	PUSH	FERGG	SEIER	UMNEHM

Weitere Wörter ohne E

Wörter ohne E sind hilfreich, weil es oft einen großen Unterschied für den nächsten Zug ausmachen kann, ob man sein wertvolles E behalten kann oder nicht. Diese Wörter sind deshalb insbesondere zum „Fischen“ geeignet: man hat gute Buchstaben, aber zwei oder drei mittelprächtige wie O, U, D, G, I, F usw. stören. Diese kann man mit den folgenden Wörtern gut loswerden, ohne das E dafür ausgeben zu müssen.

AMI	HOI	PUD	FADO	MAHD i	SUFI	HAKIM	PURIM
BIM	IDO	SOU	FIGL	MISO	BUFDI	MAHDI	SUOMI
BST	IMP	TAO	FLUH	MUNI	FIDUZ e	MUDIR	
DAO	MMH	USO	HUGO	NIPF	FIRTH	MUNGO	
DUN	NID	BUDO	IDUS	ODDS	FUDIT	ODIUM	
GOF	OUD	DHAU	INUK	SIKH	FUNDI	OKULI	

Sonstige 3er

Auch hier sind nur Wortstämme enthalten und nur Wörter, die man nicht unbedingt aus der gängigen Umgangssprache kennt. Eine vollständige Liste der 3er gibt es unter: <https://scrabble-info.de/wortlisten/sonstige-listen/aus-3-mach-4/>

AAR	ALP	BAN	BUM	DON	FED	GAT	GOR	HOT	KAR	LAR	MOA	OBI	PAK	PST
ABA	ANI	BEG	CHI	DOS	FEH	GEI	GUR	HUB	KAT	LEE	MOL	OFF	PAN	RAH
AGA	ARA	BEL	DAD	EMD	FEI	GEO	HAG	ICK	KEA	LEI	MOM	OHM	PAS	RAI
AIR	ASE	BEO	DAN	EMO	FES	GER	HAR	IDS	KEN	LEK	MUD	OLL	PHI	REE
AIS	BAH	BOA	DAU	EPO	FEZ	GES	HEI	IOD	KID	LEU	MUM	OLM	PIZ	RHE
AKI	BAI	BOL	DEZ	ERG	FIS	GIS	HEM	ION	KIR	LOL	NEE	ONS	PLI	RHO
ALB	BAK	BOR	DIS	ERN	FON	GOI	HIE	KAK	KIT	LUK	NET	ORK	POT	ROM
ALK	BAM	BRR	DOL	ETA	FUN	GON	HIS	KAP	KOR	MEM	NON	PAD	PSI	RUN

Fronthooks

Eine im Spiel sehr nützliche Gruppe von Wörtern sind Hooks, also Möglichkeiten, ein neues Wort an ein bestehendes anzuschließen. Vor allem Fronthooks sind wertvoll, weil es viel weniger Möglichkeiten gibt, einen Buchstaben an ein Wort vorne dranzuhängen als hinten.

Die folgende Liste enthält einige der häufigsten Fronthooks. Anders als die sonstigen Listen enthält diese auch gängige Wörter wie **UHU** oder **ENORM**, weil man diese Wörter zwar kennt, aber nicht unbedingt automatisch die Möglichkeit bemerkt, sie als Hook zu nutzen - es hilft, sich das einmal eingeprägt zu haben. Man kann die Liste zum Üben nutzen, indem man die Lösung abdeckt. Viele der Wörter tauchen bereits in den obigen Listen auf.

_DO	IDO	_BIT	EBIT	_OUT	GOUT
_GO	EGO	_BUS	OBUS	_PIK	EPIK
_HU	UHU	_CHI	SCHI	_RAR	ÄRAR
_JA (2)	AJA, TJA	_DEM (2)	IDEM, ODEM	_UHU	JUHU
_JE	OJE	_EGO	LEGO	_USO	JUSO
_NU	GNU	_EIA	HEIA	_WÄG	ZWÄG
_ÖD	GÖD	_GON	AGON	_WEN	TWEN
_PI	OPI	_HAG	SHAG	_WER	EWER
_PO	EPO	_HAU	DHAU	_ZEN	UZEN
_SO	USO	_HOI	AHOI	_ZUR	AZUR
_UI	HUI	_JAS	AJAS	_AHND	FAHND
_UZ	DUZ	_KOS	ÖKOS	_BÖTE	UBÖTE
_WO	ZWO	_MAN	IMAN	_EURO	TEURO
_ABO	JABO	_MIR	EMIR	_FERN	UFERN
_ACT	FACT	_MUS	EMUS	_HAGE	PHAGE
_AVE	RAVE	_NEU	PNEU	_HEIM	OHEIM
_AYE	RAYE	_NÖR	KNÖR	_HING	THING

_HOST	GHOST	_PERM	APERM	_JERUM	OJERUM
_HYLE	PHYLE	_TORY	STORY	_JIHAD	DJIHAD
_KULI	OKULI	_VERS	AVERS	_KONTO (2)	AKONTO, SKONTO
_LIVE	OLIVE	_WARE	AWARE	_LUXUS	FLUXUS
_MAMI	UMAMI	_WEBE	SWEBE	_NACHT	ZNACHT
_MEGA	OMEGA	_WEIL	DWEIL	_SCUDO	ESCUDO
_NECK	ANECK	_WERK	TWERK	_UMGEB	RUMGEB
_NORM	ENORM	_AKUTE	JAKUTE	_EINÖLE	LEINÖLE
_ÖLER	NÖLER	_BLICH	ÜBLICH	_EINSAM	PEINSAM
_ÖLIG	NÖLIG	_BRING	ABRING	_JEMINE	OJEMINE
_OXER	BOXER	_DABEI	ADABEI	_QUALEN	SQUALEN
_PELZ	SPELZ	_ERDIG	NERDIG	_SQUIRE	ESQUIRE

Backhooks

Dieselbe Idee gibt es natürlich auch in die andere Richtung, aber Backhooks gibt es bei den meisten Wörtern genug, einfach weil man je nach Wortart meistens ganz simpel ein E, ein S, ein T, ein N und so weiter an das Wort hängen kann. Es gibt aber auch ein paar Backhooks, die man kennen sollte, weil sie die einzige Möglichkeit darstellen, das Wort zu verlängern.

ÄH_	ÄHM	DEM_	DEMO	PERS_	PERSO
ET_	ETA	EWE_	EWER (EWEN*!)	QUIZ_	QUIZZ (mit Joker)
HÄ_	HÄM	ROM_	ROMA	FIGUR_	FIGURA
IM_	IMP	SEC_	SECH	GRUFT_	GRUFTI
OB_	OBI	UMS_	UMSO	ÜBERS_	ÜBERSÄ
ÄRA_	ÄRAR (ÄRAS*!)	GECK_	GECKO	BESTEM_	BESTEMM
AUS_	AUSM	HATZ_	HATZI	SOUNDS_	SOUNDSO
BUS_	BUSY	MAHD_	MADHI		

Wörter mit 7-8 Buchstaben (Bingos)

Alles Bisherige waren Wörter mit 2-6 Buchstaben. Bei den Bingos wird es unübersichtlich: es gibt mehr als 80 000 Wörter mit sieben oder acht Buchstaben (diese machen also auch den Löwenanteil der Wortliste aus).

Trotzdem gibt es auch hier Wörter, die deutlich wichtiger zu lernen sind als andere. Wenn man der gängigen Strategie folgt, gute Buchstaben für Bingos auf der Bank zu sparen, wird man ziemlich häufig Bingos erwischen, die sich aus Bänken wie EENRST plus einem weiteren Buchstaben zusammensetzen. In vielen Fällen ist es dann leicht, Bingos daraus zu bilden, z. B. ergibt EENRST + U acht verschiedene Wörter. Es gibt aber auch Fälle, bei denen man genau ein bestimmtes Wort kennen muss. Mit EENRST + O statt U ergibt sich nur SOTEREN, das sicherlich nicht als gängiger Wortschatz gelten darf.

Als sinnvolle Bingos zum Lernen habe ich hier deshalb eine Reihe obskurer Wörter aufgelistet, die sich aus sehr guten Restbänken + 1 ergeben. Zum Üben kann man hier jeweils die Lösung(en) auf der rechten Seite überdecken.

Dabei finde ich es wichtig, dass man sich **nicht entmutigen lassen sollte, wenn es schwer zu fallen scheint, sich das alles einzuprägen**. Die Wörter werden oft stärker im **impliziten (nicht absichtlich abrufbaren) Gedächtnis** gespeichert als im expliziten. Auch wenn man nicht das Gefühl hat, sich irgendetwas merken zu können, wird man im Spiel deshalb plötzlich trotzdem oft die Eingebung haben: ah ja, SOTEREN!

STERNE + A		TEASERN
	+ C	(2) CENTERS, SCREENT
	+ D	TENDERS
	+ E	(2) TEERENS, ENTREES
	+ O	SOTEREN
	+ P	(3) SERPENT, TERPENS, TRESPEN

REISEN + C	(2)	CERESIN, NICERES
	+ O	SOIREEN
	+ R	(2) REISERN, SIERREN
	+ U	NEURIES

STIERE + O		OSTEREI
-------------------	--	---------

RASTEN + C	(2)	CARNETS, CASTERN
	+ E	TEASERN

SINTER + B		BRISTEN
	+ L	STIERLN
	+ Ü	EINRÜST

REITEN + A	(3)	ANRIETE, RETINAE, TRAINEE
	+ I	EINREIT
	+ K	INKRETE
	+ P	PREITEN
	+ X	EINREXT

SEITEN + C		NICESTE
	+ E	(3) ENTEISE, ETESIEN, TEENIES
	+ K	KIESTEN
	+ Y	SYENITE

SCHEIN + A**CHAISEN**

+ B	BISCHEN, SCHNIEB
+ J	JENISCH
+ P	PICHENS
+ U	ECHINUS

Es folgen noch zwei Listen mit ausgewählten weiteren Bingos. Zuerst einige, die zum gängigen Wortschatz gehören, aber relativ schwierig zu lösen sind. Bei jedem Wort gibt es nur eine gültige Lösung, wenn ihr ein anderes Wort vermutet, ist dieses also nicht gültig (z. B. GERAUHT* statt **RUHETAG**).

AEGHNTU	HAUTENG	EEKLNRU	URENKEL	CEEHINRU	NEUREICH
EENORSU	NEUROSE	ADEIORST	ASTEROID	CDEEHOR	ORCHIDEE
AEINSUV	NIVEAUS	ADEGINOS	DIAGNOSE	AENNORTU	RENNAUTO
EHMNNRU	NUNMEHR	ADEGINST	DIENSTAG	AEILNRS	RINNSALE
AEGHRTU	RUHETAG	EEGIMNTU	EIGENTUM	ADEHIKNS	SKINHEAD
DEEHNSU	SEEHUND	EEFHINSU	HUFEISEN	EINORSUV	SOUVENIR
ADEINST	STADIEN	ADEIMNST	IMSTANDE	ADHNRSTU	STANDUHR
EEEFIST	TIEFSEE	EINNRTUV	INVENTUR	AIIMRSTU	TIRAMISU
AIMNSTU	TSUNAMI	EEGIMNST	MEETINGS		

Und nach demselben Prinzip noch einige 7er und 8er (wieder mit immer nur einer Lösung), die eher kein geläufiges Vokabular sind:

ACEENOR	CORNEAE	BDEHITU	TIDEHUB	DEEILMNU	MIENUDEL
DEIKORU	DEKURIO	DEEIRTU	TREUEID	ADEEMNOT	NEMATODE
DEGIMRU	DEMIURG	DEEFHRU	URFEHDE	EEEINNOT	NEOTENIE
AEEEHMN	EHENAME	AEEHINST	ASTHENIE	AEEINNRU	NIUEANER
AEEIKMT	EMETIKA	DEEFNORS	DEFENSOR	EEINNSTU	NUTEISEN
EILMNSU	EMULSIN	ADEELRTU	DELEATUR	EGHINORT	OTHERING
EEFINOU	EUFONIE	ADEEIMOT	DIATOME	EIILNOTU	OUTLINE
EEFGNST	FEGNEST	ADEINORU	DOUANIER	AIMNNRSU	RAUMSINN
EEFHIMU	HEUFEIM	EGIMOSSU	EGOISMUS	AEEILMRT	REALTIME
EHINOSU	INHOUSE	EEEIRSUV	EISREVUE	AEHNRRTU	RESTHARN
AEIMNUV	MAUVEIN	EEIILNTU	ELITEUNI	DEIMNRTU	RUDIMENT
EINNORU	REUNION	DEEEIMNU	EUMENIDE	AEEHINSS	SAHNEEIS
EEEIMNS	SEEMINE	EFGHINSU	FENGSHUI	EEIKNRSU	SINEKURE
CDEISTU	SIDECUT	EEFIRSTU	FRITEUSE	AEIMNNRU	URANMINE
AMNNSTU	STANNUM	DEEGINTU	IDEENGUT	EILNRSUU	URSULINE
EEEORST	TEEROSE	EEINRSTX	INTERSEX		

Phoneys

Neben den gültigen Wörtern kann es auch entscheidend sein zu wissen, was *nicht* geht. Deshalb hier der Hinweis auf ein paar nicht im Duden in dieser Form verzeichnete Wörter, die man nachvollziehbar für gültig halten könnte:

AT*	ANTI*	EDEN*	YEAH*	BUDDY*	ANHUST*	UNFEST*	SPALTER*
OM*	DODO*	NOOB*	YOLO*	DIGGA*	ASIATE*	AUSDIEN*	TRENNER*
BRO*	DRAG*	TACO*	VAPE*	DYADE*	DELUXE*	FANPOST*	UMORDNE*
CAM*	DUNK*	SEMI*	ANIMA*	FAXES*	JAWOLL*	FREILOS*	EISREGEN*
QUO*	BEEF*	SKYR*	BITCH*	ANHEUL*	LUPFER*	ORIGAMI*	TIERCHEN*

Generell gilt hier: Vorsicht bei **zusammengesetzten Wörtern**, bei **Slang** und generell **Anglizismen**, auch wenn der Duden für diese immer offener wird.

Geheimtipps

Und zum guten Schluss nun noch eine Liste mit ein paar Scrabble-Kleinoden der Kategorie „wird man nur mit viel Glück mal legen können, aber wenn, macht es umso mehr Spaß“. Ich freue mich über Vorschläge, welche Wörter hier noch hingehören - gerne an alexander(.)dings@uni(-)saarland(.)de.

BÖÖGG	FLYERIN	ESELHAFT	ZAPONIER
RÜBÖL	HRYWNJA	ESTOMIHI	ZOPFSTIL
ZÖLOM	JUDIHUI	EVONYMUS	ZWANGHUF
DJAMAA	KNETKUR	GÖTTIBUB	BOXERNASE
DOTCOM	KUHWARM	HARUSPEX	CISLAWENG
DUMDUM	KUMQUAT	HIRNHOLZ	EIAPOPEIA
EXVOTO	MÄEUTIK	MOMJEANS	ELEFANTÖS
FLYSCH	NYMPHÄA	PACKFONG	FRAMBÖSIE
GÖMBÖC	RAZEMÖS	POMUCHEL	FICKMÜHLE
GROSZY	SYRJÄNE	RABENAAS	KARNÖFFEL
KIKUYU	VAQUERO	RAZNJICI	LUMPAZIUS
MUHKUH	VIFZACK	ROWDYTUM	MOMENTERL
OGIVAL	VIKUNJA	SEXPETE	NITSCHWO
OXHOFT	UNGUSTL	SHOCKING	OBAMACARE
POWIDL	WYANDOT	SUBURBIA	QUICKBORN
SBRINZ	ARTUSHOF	THADDÄDL	SCOUBIDOU
TOYBOY	BEERPONG	UFOLOGIE	SNOWCIETY
WAMPUM	BUDDLEIA	ULKNUDEL	TIGERLOOK
YAKUZA	CHOPSUEY	UNKENRUF	TRAUMINET
AZULEJO	CICISBEO	WATVOGEL	TÜDELKRAM
BEEFTEA	CLOWNESK	WIKLIFIT	URSCHLEIM
CHLÄPFE	DIDELDUM	XEROPHIL	YANKEETUM
EGGHEAD	ELCHJAGD	YOHIMBIN	QUAKFROSCHE