

Der Nord-Cup - die Scrabble-Regatta zur Nominierung eines Norddeutschen Meisters

findet unter der Ägide von Scrabble Deutschland e.V. statt.

1. Veranstalter

Scrabble Deutschland e.V.

2. Ausrichter

Angelika Bittner, Hamburg

Milo Classen, Hamburg

3. Veranstaltungszeit

28. Oktober 2018. Anreise spätestens bis 10 Uhr. **Achtung:** Der 28.10.18 ist der Tag der Zeitumstellung!

4. Veranstaltungsort

Bürgertreff Altona Nord, Gefionstraße 3, 22769 Hamburg

Der Turniersaal ist für Rollstuhlfahrer erreichbar und verfügt über ein behindertengerechtes WC. Mehr unten: <https://www.buergertreff-altonanord.de/>

(S-Bahn-Station Holstenstraße, 5 Minuten Fußweg)

5. Turnierbestimmungen

Es gelten die allgemeinen Scrabble-Spielregeln, die Turnierspielordnung (TSO) und die offiziellen Regeln zur Zulässigkeit von Wörtern beim Scrabble (ORZ) in ihrer aktuellen Fassung sowie "Der Duden, Band 1, Die deutsche Rechtschreibung, 27. Auflage". Die Benutzung des Dudens oder anderer Hilfsmittel ist während der Spiele nicht zugelassen.

Bei Wörtern bis zu 9 Buchstaben ist der „Computerschiedsrichter“ bindend. Bei Anfechtung eines Wortes mit mehr als 9 Buchstaben ist ein Schiedsrichter hinzuzuziehen, der die unanfechtbare Entscheidung über die Gültigkeit des Wortes trifft.

Für jedes Spiel sind 30 Minuten pro Spieler vorgesehen. Gespielt wird mit Uhr. Bei Zeitüberschreitung werden dem jeweiligen Teilnehmer pro angefangener überzogener Minute 10 Punkte von den Spielpunkten abgezogen. Die maximale Überziehungszeit beträgt 5 Minuten.

Ebenfalls 10 Punkte Abzug gibt es für die Anzweiflung eines gültigen Wortes.

Zwecks besserer Lesbarkeit wird stets die männliche Form (Spieler, Teilnehmer, etc.) gewählt - gemeint sind natürlich auch Spielerinnen, Teilnehmerinnen, etc.

6. Spielmodus

Gespielt wird nach einer Variante des Schweizer Systems. Hierzu wird das Programm tsh verwendet. Die Paarungen für die erste Runde werden vom System gelöst. Ab dem 2. Spiel werden die Spieler in der Reihenfolge ihrer Siege und der Differenzpunkte aufgeführt und gepaart, wobei vermieden wird, dass dieselben Spieler wiederholt aufeinander treffen.

Durch den Einsatz eines freiwilligen Springers, versuchen die Turnierausrichter eine gerade Zahl von Teilnehmern zu erreichen. Sollte sich bei dem Anmeldeverfahren kein Freiwilliger melden, dann erhält der Spieler mit der niedrigsten Elo-Zahl bei ungerader Teilnehmerzahl ein Freilos.

Sieger ist, wer die meisten Spiele gewonnen hat. Bei gleicher Anzahl von Siegen entscheidet die Summe der Differenzpunkte.

Das Turnier wird zur Elo-Auswertung eingereicht.

7. Schiedsrichter

Werden bei Turnierbeginn bekannt gegeben.

8. Teilnahmeberechtigung

Zugelassen sind alle Scrabble-Spieler, die ihren Erstwohnsitz bei Anmeldung im norddeutschen Raum (Bremen, Hamburg, Mecklenburg-Vorpommern, Niedersachsen, Schleswig Holstein) haben, unabhängig von der Mitgliedschaft bei Scrabble Deutschland.

Die Gesamtzahl der Teilnehmer ist auf 28 beschränkt.

9. Kosten

Reisekosten:

Jeder Teilnehmer trägt seine Reisekosten selbst.

Anmeldegebühr: Die Anmeldegebühr beträgt insgesamt 25,00 € pro Teilnehmer, für Vereinsmitglieder 20,00 €.

Sie beinhaltet ein Mittags-Buffet aus dem Restaurant "Breitengrad" (Suppe, Salat, 1 Fleischgericht, 2 vegetarische Gerichte), Mineralwasser und Apfelschorle, Kaffee und Kuchen sowie die Saalmiete.

Es wird gebeten, die Gesamtkosten von 25,00 bzw. 20,00 € pro Teilnehmer bis zum 18. Oktober 2018 zu überweisen. Die Kontodaten werden mit der Anmeldebestätigung bekannt gegeben. Spieler die bereit sind, die Rolle eines Springers zu übernehmen, werden gebeten dies bei der Anmeldung anzugeben.

Zwecks besserer Lesbarkeit wird stets die männliche Form (Spieler, Teilnehmer, etc.) gewählt - gemeint sind natürlich auch Spielerinnen, Teilnehmerinnen, etc.

Die Anmeldung wird erst wirksam, wenn die Anmeldegebühr auf diesem Konto eingegangen ist. Bei einer Stornierung der Anmeldung nach dem 18. Oktober 2018 können wir die Anmeldegebühr nur zurücküberweisen, wenn sich ein zahlender Ersatzspieler findet.

10. Anmeldungen

Anmeldungen und Fragen werden unter

angelika-HH2@web.de

angenommen. Sollten mehr als 28 Anmeldungen eingehen, entscheidet die Reihenfolge der Anmeldungen über die Teilnahme.

11. Spielplan - Sonntag, 28. Oktober 2018

Bis 10.00 Uhr Eintreffen

Spiel 1 10.15 -11.15 Uhr

Spiel 2 11.30 bis 12.30 Uhr

12.30 bis 13.30 Uhr Mittagspause

Spiel 3 13.30 bis 14.30 Uhr

Spiel 4 14.45 bis 15.45 Uhr

Kaffeepause

Spiel 5 16.15 bis 17.15 Uhr

Spiel 6 17.30 bis 18.30 Uhr

Anschließend SIEGEREHRUNG

Zwecks besserer Lesbarkeit wird stets die männliche Form (Spieler, Teilnehmer, etc.) gewählt - gemeint sind natürlich auch Spielerinnen, Teilnehmerinnen, etc.